

VICTOR NJENGA NGIGI

Kenya

+254 726 764 862

ngigi.vick82@gmail.com

<https://www.linkedin.com/in/victor-ngigi-b65b5b30b/>

WASIFU

Mwanafunzi mbunifu na mwenye ujuzi wa kiufundi wa Shahada ya Sayansi katika Teknolojia ya Habari (BSc IT) mwenye shauku kubwa ya Usanifu wa Bidhaa (UI/UX) na Usanifu wa Picha (Graphic Design). Nimejitolea kuziba pengo kati ya kodi ngumu na miingiliano (interfaces) rahisi kutumia. Nina uzoefu wa kubuni suluhisho za kidijitali zinazojumuisha watu wote, nikizingatia ufikiaji (accessibility) na uhalisia wa kitamaduni. Nina ujuzi wa kutumia Figma, Prototyping, na Uundaji wa Front-End, nikilenga kutumia mchanganyiko wa kipekee wa ujuzi wa kiufundi wa IT na esthetiki za usanifu ili kuunda uzoefu wenye tija kwa watumiaji.

EDUCATION

Shahada ya Sayansi katika Teknolojia ya Habari (BSc IT) Chuo Kikuu cha Teknolojia cha Dedan Kimathi, Kenya | Anatarajiwa Kuhitimu: Mei 2026

- Nimejenga misingi imara katika uchambuzi wa data, fikra za mifumo, na michakato ya biashara inayoweza kuteleleza na teknolojia.
- Masomo yalijumuisha hifadhidata (databases), uchambuzi wa mifumo, mifumo ya habari, na usimamizi wa miradi

PROFESSIONAL EXPERIENCE

Kiambatisho cha Msaada wa IT (IT Support Attaché) Idara ya Mahakama ya Kenya | Februari 2025 – Aprili 2025

- Nilitoa msaada wa kwanza wa IT kwa maafisa wa mahakama na wafanyakazi wa utawala, kuhakikisha utendakazi unaendelea bila kukatizwa.
- Nilisimamia usakinishaji, usanidi, na ukarabati wa mifumo ya maunzi (hardware) na programu (software).
- Niliwasaidia watumiaji kutatua changamoto za mifumo, mitandao, na programu katika mazingira yenye udhibiti wa hali ya juu.
- Nilishughulikia taarifa nyeti kwa usiri na weledi mkubwa.
- Nilishirikiana na timu za ndani kutatua masuala ya kiufundi kwa ufanisi, nikionyesha ujuzi thabiti wa mawasiliano na ushirikishwaji wa wadau.

PROJECTS & ACHIEVEMENTS

Mshiriki wa Hackathon – Mradi wa Timu (Nafasi ya 2) Huawei Cybersecurity Hackathon | Septemba 2023

- Nilifanya kazi katika timu kubuni na kuwasilisha suluhisho la teknolojia la kibunifu chini ya shinikizo la muda.
- Nilifanya uchambuzi wa tatizo, usanifu wa suluhisho, na uwasilishaji mbele ya jopo la majaji.
- Tulipata nafasi ya 2, ikidhihirisha fikra thabiti za uchambuzi, ushirikiano wa timu, na uwezo wa utekelezaji.

Voice Voting App (Mradi wa Mwaka wa Mwisho) | *Msanifu wa Bidhaa & Msanidi*

- Dhana: Nilibuni na kuunda programu ya simu ya kupiga kura jumuishi mahsusi kwa watumiaji wasioona, nikitumia teknolojia ya Kiolesura cha Sauti (Voice User Interface - VUI).
- Jukumu la Usanifu: Niliunda mtiririko wa watumiaji (user flows) unaofikika na "prototypes" za hali ya juu zinazozingatia urambazaji wa "kutotumia macho" (eyes-free navigation). Nilifanya utafiti wa watumiaji ili kupunguza mzigo wa kiakili kwa watumiaji wasioona.
- Teknolojia Zilizotumika: React Native, Expo, Voice APIs.
- Athari: Nilitatua pengo muhimu la ufikiaji katika teknolojia ya kiraia, nikihakikisha uhuru na usiri wa mpiga kura.

LughaHub (Programu ya Kujifunza Lugha za Kienyeji) | *Msanifu wa UI/UX*

- Dhana: Jukwaa la simu lenye mtindo wa mchezo (gamified) lililojitolea kufundisha lugha za asili za Kenya.
- Jukumu la Usanifu: Nilibuni utambulisho wa chapa na kiolesura cha mtumiaji, nikilenga esthetiki changamfu na zinazozingatia utamaduni ili kuvutia wanafunzi vijana. Niliunda skrini za masomo shirikishi na dashibodi za maendeleo.
- Matokeo: Niliwasilisha mfano rahisi kutumia ambao unarahisisha ujifunzaji wa lahaja ngumu za kienyeji kupitia usimulizi wa kuona (visual storytelling)

KEY SKILLS

Usanifu wa Bidhaa & Picha:

- Vifaa (Tools): Figma, Adobe Creative Suite (Photoshop/Illustrator), Canva.
- Ujuzi: Utafiti wa Watumiaji, Wireframing, Prototyping, User Flows, Utambulisho wa Kuona (Visual Identity), Usanifu wa Ufikiaji (Accessibility Design - WCAG).

Maendeleo ya Kiufundi:

- Front-End: React Native, Expo, HTML, CSS.
- Mifumo: Usimamizi wa Hifadhidata (Database Management), Uchambuzi wa Mifumo.

Ujuzi Mwingine (Soft Skills):

- Fikra za Kubuni (Design Thinking) & Utatuzi wa Matatizo.
- Usimulizi wa Kuona & Uwasilishaji.
- Ushirikiano wa Timu Mtambuka.

INTERESTS

- Usanifu wa UI/UX: Kujinoa mara kwa mara katika mitindo ya kisasa ya usanifu na mwingiliano mdogo (micro-interactions).
- Usanifu wa Picha: Kuunda sanaa ya kidijitali na rasilimali za chapa.
- Teknolojia ya Kiraia (Civic Tech): Kujenga suluhisho kwa ajili ya athari za kijamii (Upigaji Kura/Elimu).